

Formation

développer des applications sous android

Formation Technique Android débutant

Durée / 2 jours

Public / Développeurs

Prérequis / Bonnes connaissances

en programmation avec Java 8/Kotlin

TP / 50% de travaux pratiques

Coût (hors frais de déplacement) / 1 600€HT par participant

Intra-entreprise possible sur demande / 6 participants maximum

Modalités et délai d'accès / Temps d'accès de 90 jours environ entre la demande de financement et le début de formation.



Après ces 2 jours de formation...

Après cette formation vous disposerez de toutes les bases nécessaires pour développer des applications professionnelles ou ludiques sous Android. Nous vous présenterons les environnements de développement et le langage de programmation (**Kotlin**).

Objectifs

de la formation

Au terme de cette formation, vous aurez abordé les notions de bases afin de vous donner les clés nécessaires pour créer une application et la déployer :

- Maîtriser les outils de développement Android.
- Savoir créer une application simple et la déployer sur son téléphone ou un émulateur.
- Connaître les différents composants principaux du SDK Android et les fonctionnalités les plus utilisées.
- Savoir utiliser les bibliothèques de support et les Google Play Services et connaître leur importance.

Contexte de la formation

et public concerné

Vous souhaitez vous initier au développement Android et vous ne savez pas par où commencer ? Cette formation s'adresse à public de développeurs Java et Kotlin, qui souhaite compléter ses compétences sur les technologies mobiles native d'Android.

Programme

de la formation

Introduction à Android

- Historique
- Parts de marchés
- Fragmentation et forks
- Architecture système

Structure d'une application

- Arborescence de fichiers
- AndroidManifest
- Scripts de build

TP 1 : Découverte de l'IDE et création d'une application simple

TP 2 : Création d'un Keystore et génération d'un AAB

Vues

View et ViewGroup

- Layout
- Adapters
- Ressources

TP 1 : Organiser les vues dans un Layout

TP 2 : Construire une vue simple de connexion et gérer les actions utilisateurs

Google Play Services

- Présentation
- Exemples

TP : Intégrer une carte Google et ajout d'un marqueur sur la carte

Librairies Tierces

- Présentation

Outils

- Langage
- Documentation
- Android Studio
- Google Play Console

Framework Android

- Context
- Activity
- Intent
- Service
- BroadcastReceiver
- Thread et introduction aux coroutines

Stockage et Réseau

- SharedPreferences
- SQLite database avec Room
- HttpURLConnection
- OkHttp
- Retrofit

TP : Récupérer un profil utilisateur et l'afficher

Librairies de support

- Présentation
- Runtime permissions